

Considérons le jeu suivant pour 2 joueurs :

- Le joueur 1 choisit un nombre pair entre 1 et 100.
- À tour de rôle, chaque joueur doit choisir un nombre entre 1 et 100 qui est soit un diviseur soit un multiple du nombre choisi précédemment par son adversaire.
- Chaque nombre ne peut être choisi qu'une seule fois.
- Le joueur qui ne trouve plus de multiple ou de diviseur du nombre précédemment choisi perd la partie.

Projet 4 : Un jeu de nombres

Exemple :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

En dernier, Rouge a choisi 55 \Rightarrow Bleu perd !

Question : Est-ce qu'il existe une stratégie gagnante dans ce jeu ?